

Agria og DRF's VM-Holdturnering Forhindringsbane

Beskrivelse

Forhindringsbane er en sjov måde at udfordre samarbejdet med hesten på. Det er en konkurrence, hvor du, på hesten, skal ride gennem forskellige forhindreder på kortest mulig tid.

Startberettigelse

Hver hest/pony må max starte 6 ydelser pr. dag. Se ydelsestabel [her](#). Det er tilladt for ryttere over 16 år at deltage på ponyer, såfremt ekipagen fremstår harmonisk.

- Forhindringscup begynder skridt/trav (VM-holdturnering) - svarer til 1 ydelser

DRF VM-holdturnering deltagerrosetter til alle deltagere, der gennemfører banen uafhængigt af fejl. Den arrangerende rideklub sørger for, at der uddeles placerings-rosetter jf. placeringstabellen.

Udstyr:

Der rides efter DRF's breddereglement ang. udstyr og afvikling.

Afvikling:

- Forhindringsbane afvikles på en anlagt/bygget forhindringsbane og skal gennemføres på hurtigste tid.
- Laver rytteren fejl på forhindringerne gives der 4 strafsekunder.
- Rytteren har 15 sek. til at begynde på forhindringen, overskrides tiden, sendes rytteren videre til den næste forhindring. Rytteren har tre forsøg på forhindringerne. Hvis det ikke lykkes at gennemføre en forhindring, gives der 20 strafsekunder og rytteren sendes videre til den næste forhindring.
- Hvis en rytter vælger at udelade en forhindring, tildes der 20 strafsekunder. Rytteren skal dog altid ride forbi denne forhindring på banen for at komme videre til næste øvelse.
- Ved fejl i bane (forhindringerne rides i forkert rækkefølge) tildes 20 strafsekunder.
- Alle rekvisitter skal være placeret korrekt, før rytteren kan fortsætte til næste forhindring.
- Tabes en genstand, rækkes denne til rytteren af en hjælper fra stævnet.
- Forhindringsbanen kan afvikles i et ridehus, på en ridebane, på en fast anlagt bane, på en fold eller lignende.
- Forhindringerne skal angives med numre og skal rides i den rigtige rækkefølge.
- Der anlægges start og mål, hvorfra tiden starter og stopper.
- Det er op til stævnearrangøren om rytterne sættes i gang med jævne mellemrum, eller om en ekipage skal færdiggøre banen inden den næste ekipage, sættes i gang.
- Springer hesten an i galop ved et uheld og straks tages ned i trav, straffes forseelsen ikke. Hvis dommeren vurderer, at rytteren har haft fordel af fejlen, sendes rytteren tilbage til det sted, hvor hesten sprang an i galop.

Banegennemgang:

Der skal være mulighed for banegennemgang før hver klasse og banegennemgang er altid uden hest. Der skal altid være en baneskitse tilgængelig for alle rytterne, her kan dommeren evt. angive med optegnet linie hvis der er en bestemt ridevej til en eller flere forhindringer.

KRAV TIL KLUBBEN

Materiale:

Smalt pas (4 bomme, 6 dunke eller spande)

Labyrint (6 bomme, 11 klodser eller sten)

Flagrestrækning (4 støtter, 2 bomme, Plastik strimler, -poser eller -sække)

Flyt 1 flag (2 lave kegler, 1 flag)

Flyt en bold (1 slalomstøtte med skål til bolde på toppen, 1 boldrør med fod, 1 tennisbold)

Slalom (5 små tøndestøtter)

Flyt 2 krus (4 slalomstøtter, 2 krus)

Materiale kan evt. lånes via dette link <https://rideforbund.dk/ridesport/discipliner/multisport/forhindringsbane>

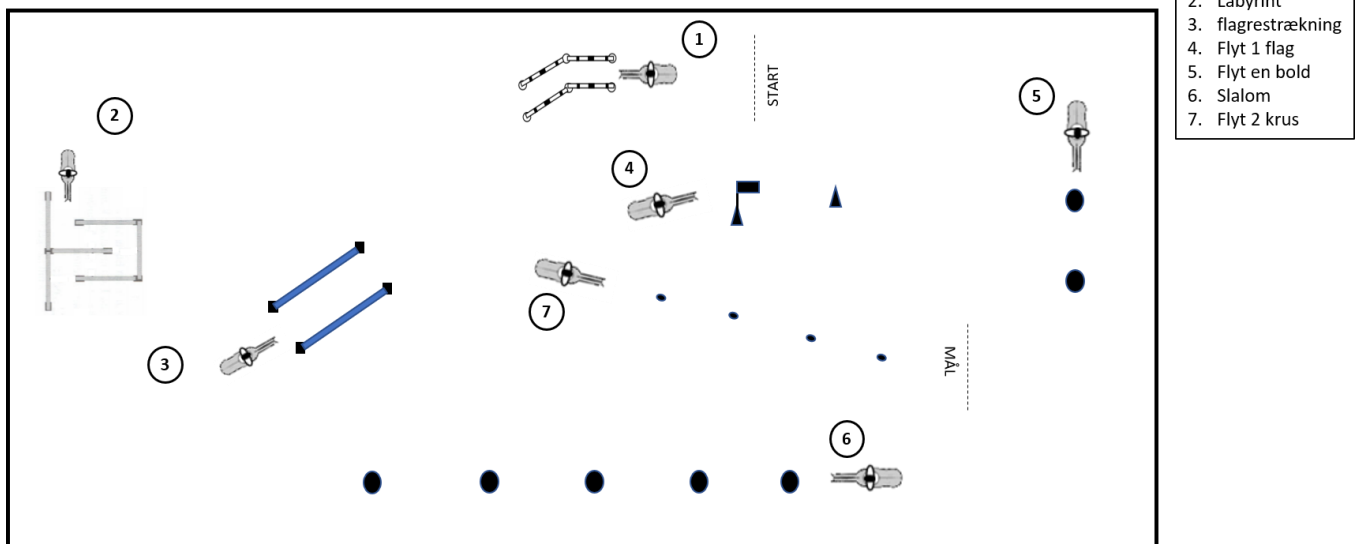
Hjælpere:

1 skriver, 1 som dømmer fejl på banen, 1 tidtager, 1 speaker.

Baneskitse:

Forhindringsbeskrivelser finder her:

<https://rideforbund.dk/ridesport/discipliner/multisport/forhindringsbane>



Det er tilladt at placere øvelserne i anden rækkefølge end vist på tegningen. Slalom må også gerne benyttes til flyt 2 krus (ved evt. at placere øvelsen slalom som nr. 1-2 med rideretning den ene vej og placere øvelsen som flyt 2 krus som nr. 6-7 den anden vej.)